Potrebno je napraviti šah u Unity game engine-u. Osnovni zahtjev je da igru mogu naizmjenično igrati dva igrača na jednom računalu (hotseat). Potrebno je implementirati 3D šahovsku ploču i figure koje je moguće pomicati samo po pravilima šaha. Vizualni dizajn ploče i figura nije bitan, te ne mora sličiti najčešćim dizajnovima šahovskih setova. **Nije** potrebno implementirati AI koji igra protiv igrača.

Dodatni zahtjev ovog zadatka je napraviti pohranu odigranih igara na hard disk te mogućnost ponovnog prikazivanja (replayanja) pohranjenih igara.

Naglasak u ovome zadatku je na arhitekturi sustava i dizajnu koda (korištenje dobrih praksi u programiranju, slojevita arhitektura, design patterns itd). Očekuje se korištenje i poštivanje principa objektno orijentirane paradigme. Očekuje se da se pisanju koda pristupi kao da se radi o složenom sustavu na kojemu radi tim s većim brojem ljudi.

**Bilo kakvi dodatni smisleni feature-i u igri koji se naprave donose pozitivne bodove (animacije, meni, zvukovi itd…).**